

THUISBLIJVERSLEAGUE

Deze league is geschikt voor zowel de geoefende als recreative bowler!

Speelwijze:

Ieder deelnemer speelt per speeldag 4 games (2 speler/speelster per baan). Er zijn 5 speeldagen. De behaalde scores tellen dus individueel, maar u speelt met nog iemand op de baan.

Bowlers/bowlsters onder de 210 gemiddeld per speeldag, krijgen handicap. Dit is 80% van het verschil tussen 210 en het gemiddelde (altijd afgerond) met een maximum van 100.

De speler of speelster met de hoogste score inclusief handicap per game krijgt 20 punten, de volgende 19 enz. tot 1. Per speeldag kan een deelnemer dus maximaal 80 en minimaal 4 punten verdienen. Ben je er een keer niet, bv. door vakantie? Zorg dan dat je **VOORAF** inhaalt, uiteraard in overleg met het bowlinghuis (bv op zaterdag- of zondag).

Kosten:

€ 12,50 per persoon per speeldag.

Prijzen:

Bij 20 spelers per league is er € 150,00 aan prijzengeld beschikbaar. Bij minder deelnemers wordt het bedrag evenredig aangepast.

Nr 1 € 40,00
Nr 2 € 30,00
Nr 3 € 25,00
Nr 4 € 15,00
Nr 5 € 10,00

Nr 20 € 10,00 (poedelprijs)
€ 10,00 (aanmoedigingsprijs heer)
€ 10,00 (aanmoedigingsprijs dame)

De prijsuitreiking zal aan het einde van de laatste speelavond plaatsvinden. De aanmoedigingsprijs wordt bepaald door de organisatie. Per deelnemer kan slechts 1 prijs worden gewonnen.

Speeldagen:

Dinsdag:	19:30 - 21:15 uur	22 en 29 juni, 6, 13, en 20 juli
Donderdag:	19:30 - 21:15 uur	24 juni, 1, 8, 15 en 22 juli

Goed om te weten:

Indien door maatregelen van de overheid een of meerdere speelavonden niet door kunnen gaan, dan zal de organisatie op korte termijn beslissen hoe verder te gaan (indien mogelijk).

Bij onvoldoende inschrijvingen kan de zomerleague geen doorgang vinden. Ieder besluit van de organisatie is bindend.

Inschrijven:

Aan de balie van Gasterij 't Karrewiel, per email info@karrewiel.nl of telefonisch 015-213 6876.

U bent pas ingeschreven als u per email een bevestiging ontvangt!

Naam:

E-mail:

Tel.nr:

Gewenste speeldag: dinsdag / donderdag

** graag omcirkelen wanneer je wilt spelen*